

## III JUEGOS ATLÉTICOS MINI CITIUS ALTIUS FORTIUS

Campillos, 2 de junio de 2017 – 17:00 H.

### PROGRAMA

HORA	ACTIVIDAD
17:00	Recepción de entrenadores/técnicos en la Secretaría. Entrega de dorsales*. Confirmación de equipos de relevos.
17:30	Reunión técnica y calentamiento de atletas
17:45	Llamada de atletas y comienzo de la competición. <b>PRUEBAS MINI CAF</b>
17:45-18:15	Carrera Citius <b>Prebenjamín</b> femenino y masculino
	Salto de Longitud Altius <b>Benjamín</b> femenino y masculino
	Lanzamiento de Peso Fortius <b>Alevín</b> femenino y masculino
18:15-18:45	Carrera Citius <b>Alevín</b> femenino y masculino
	Salto de Longitud Altius <b>Prebenjamín</b> femenino y masculino
	Lanzamiento de Peso Fortius <b>Benjamín</b> femenino y masculino
18:45-19:15	Carrera Citius <b>Benjamín</b> femenino y masculino
	Salto de Longitud Altius <b>Alevín</b> femenino y masculino
	Lanzamiento de Peso Fortius <b>Prebenjamín</b> femenino y masculino
19:30	Carrera Relevos <b>Prebenjamín Mixto</b>
19:45	Carrera Relevos <b>Benjamín Mixto</b>
20:00	Carrera Relevos <b>Alevín Mixto</b>
20:15	Carrera Relevos <b>General Mixto</b>
20:25	Prueba Atlética Disfruto el Deporte - Premio "ANTONIO RUEDA"
20:40	Entrega de trofeos (**)
20:50	Fin de la jornada

\* Obligatorio competir en las pruebas con el dorsal bien visible en la parte delantera.

\*\*A todos los atletas se les entregará un diploma y/o medalla, quedando pendiente según posibilidades la entrega de camisetas. Además habrá trofeos para los 3 primeros clasificados por categoría (**18 premiados**)

CATEGORÍAS	CURSO ESCOLAR	EDAD
PREBENJAMIN FEMENINO PREBENJAMIN MASCULINO	1º-2º Primaria	6-7 años en la fecha de inscripción
BENJAMÍN FEMENINO BENJAMÍN MASCULINO	3º-4º Primaria	8-9 años en la fecha de inscripción
ALEVÍN FEMENINO ALEVÍN MASCULINO	5º-6º Primaria	10-11 años en la fecha de inscripción

**Sigue...**

# ***III JUEGOS ATLÉTICOS MINI CITIUS ALTIUS FORTIUS 2017***

---

## ***PRUEBA ATLÉTICA DISFRUTO EL DEPORTE - PREMIO “ANTONIO RUEDA”***

Como novedad para este año y en lo sucesivo, se organizará una prueba atlética de carrera y agilidad masiva para todos los participantes en forma de juego como colofón de la jornada, que podrá variar cada año en su formato, y denominada ***PRUEBA ATLÉTICA DISFRUTO EL DEPORTE - PREMIO “ANTONIO RUEDA”*** en memoria del técnico deportivo de Campillos que tanto aportó al deporte de base en la provincia con su trabajo entusiasta, con la que se pretende reforzar los beneficios, bondades y valores del deporte entre los más jóvenes, como son la diversión, la amistad, la participación, el bienestar y el aprendizaje.

### **Descripción**

A todos los participantes se les entregará un trozo de cinta balizadora que se colocará a modo de cola por la parte trasera del pantalón, sobresaliendo unos 30 centímetros.

Una vez que estén todos los participantes con sus colas colocadas, se ubicarán libremente por el espacio de juego que será el campo central de la pista de atletismo.

Cuando se de la señal y con música animada de fondo comienza el juego que consistirá en que cada participante intente quitar el mayor número de colas de cualquier otro participante.

### **Normas**

1. Habrá una única categoría mixta general que englobará a todos los participantes.
2. El juego tendrá una duración máxima de 5 minutos.
3. Pierde la condición de participante aquel niño o niña al que se le caiga la cola fortuitamente, en cuyo caso deberá retirarla del espacio de juego, o se la quite otro participante. En ambos casos el participante deberá abandonar el espacio de juego.
4. A juicio de los organizadores el espacio se podrá ir reduciendo para facilitar el juego y dar más dinamismo a la actividad.
5. Las colas “robadas” serán guardadas durante el tiempo de juego por cada participante en una de las manos, para al final del juego entregarlas a la organización para su recuento.
6. Serán ganadores del juego aquel niño y niña que más colas hayan conseguido tras el tiempo de juego y mantengan su cola.
7. En caso de empate en el número de colas conseguidas entre varios participantes, se decidirá en un duelo a través del juego del pañuelito.
8. A los ganadores se les entregará un trofeo en el acto protocolario final de la jornada.