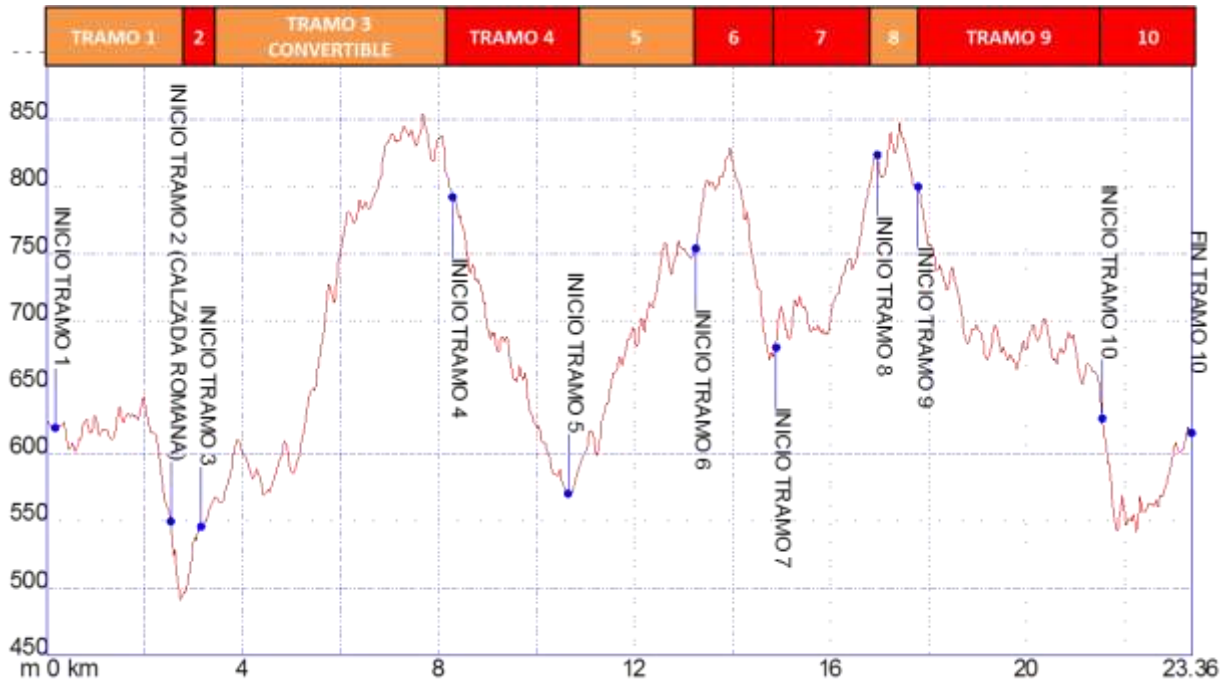


ETAPA 7: Cómpea - Canillas de Aceituno

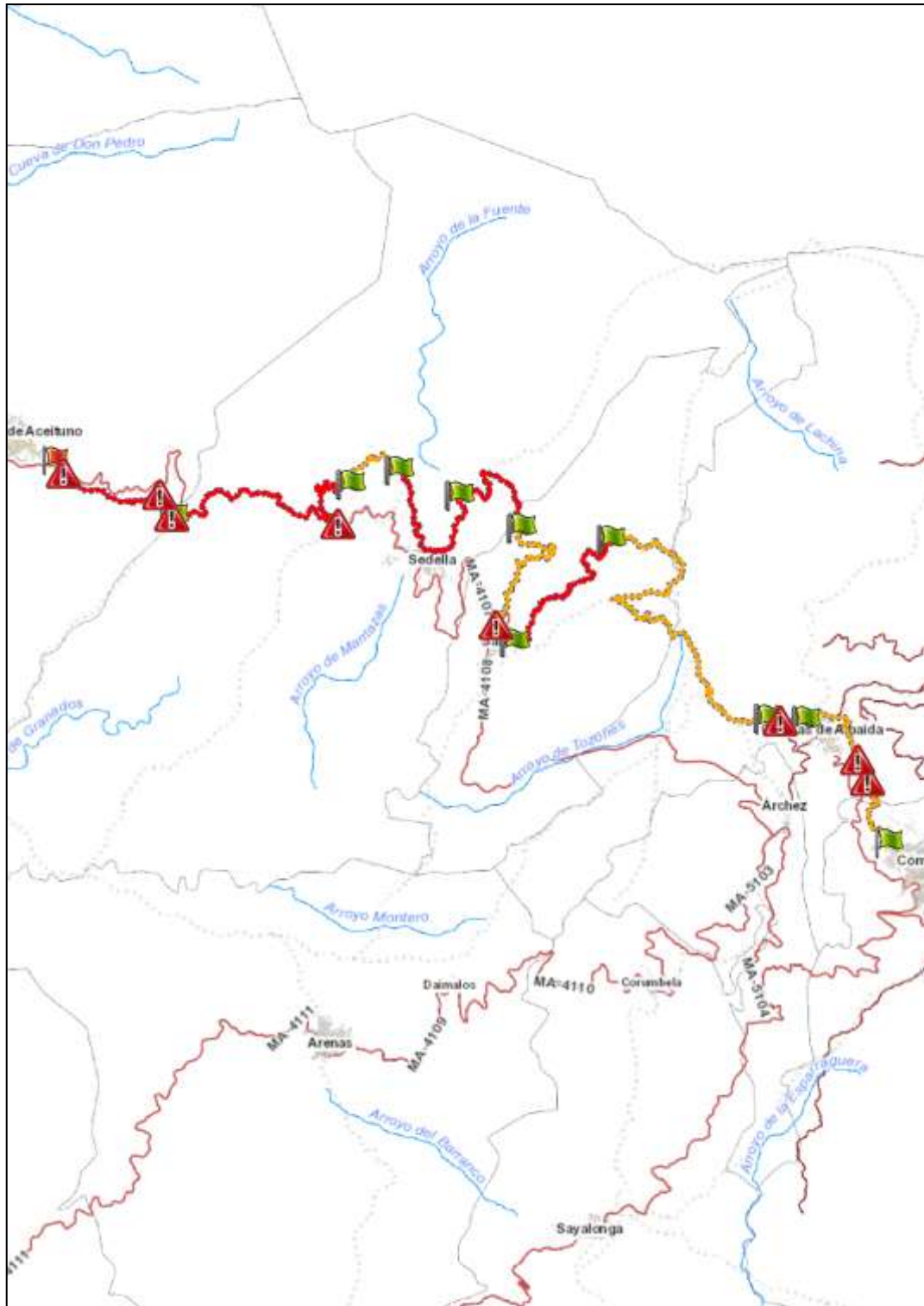
Tramo Nº 1 Cómpea – Canillas de Albaida: tramo **Convertible** para PMR

➤ **PERFIL ETAPA7: Perfil de altitud e identificación por tramos.**



Gráfica I: Identificación tramos etapa7, nivel de accesibilidad.

➤ MAPA ETAPA 7: Identificación por Tramos/ nivel de accesibilidad para PMR.



TRAMO Nº 1: <u>CÓMPETA - CANILLAS DE ALBAIDA</u>
LONGITUD TRAMO: 2,34 km.
<p>DESCRIPCIÓN GENERAL: El tramo 1 comienza en Cómpeeta, calle San Antonio y finaliza bordeando el pueblo de Canillas de Albaida, al inicio de la Calzada Romana.</p> <p>ACCESOS: Inicio Tramo con vehículos: en calle San Antonio, Cómpeeta. Fin Tramo con vehículos: por calle Carril de Circunvalación y calle Estación.</p>
NIVEL DE DIFICULTAD: MEDIA-BAJA
CRITERIOS DE DIFICULTAD:
<p>PENDIENTE: Pequeños tramos muy puntuales con pendiente.</p> <p>TIPO TERRENO/ PAVIMENTO: Durante el recorrido del tramo 1 pasamos por zonas con distinto pavimento: - Carretera asfaltada - Camino de albero compactado - Senda</p> <p>IRREGULARIDADES: Zonas con irregularidades en el terreno. En épocas de lluvia, puede haber problemas de encharcamiento en algunas zonas, al carecer de sistemas de drenaje o cunetas, principalmente la zona de camino de albero.</p> <p>ANCHO DE PASO: Durante todo el recorrido el ancho libre de paso es superior a 120 cm, salvo la zona de carretera que carece de arcén.</p> <p>SEÑALIZACIÓN: Marcas de continuidad, dirección equivocada, balizas sendero, señales de ubicación y direccionales, murales y paneles informativos inicio y final de etapa. Los paneles no disponen de referencias táctiles o sonoras para personas con discapacidad visual y auditiva.</p> <p>PELIGROSIDAD: Peligrosidad por circulación de vehículos, zona carretera MA-112, sin arcén.</p>
NIVEL DE ACCESIBILIDAD PARA DISCAPACIDAD FÍSICA: CONVERTIBLE
NIVEL DE ACCESIBILIDAD PARA DISCAPACIDAD VISUAL: CONVERTIBLE
NIVEL DE ACCESIBILIDAD PARA DISCAPACIDAD AUDITIVA: CONVERTIBLE
NIVEL DE ACCESIBILIDAD PARA DISCAPACIDAD COGNITIVA: CONVERTIBLE

